 **Mønter**

Forestil dig, at den energi, du har til dagen, er lig med 10 mønter. Nogle aktiviteter koster mønter – andre giver mønter. Når du har opbrugt dine mønter, kan du ikke overskue flere opgaver, og hvis nogen beder dig om mere, bliver du måske stresset, vred eller ked af det.

Sæt krydser og skriv evt. antal mønter, en aktivitet koster eller giver.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Koster mig mønter | Neutral | Giver mig mønter |
| At stå op om morgenen  |  |  |  |
| At gøre mig klar (tøj og morgenmad) |  |  |  |
| At tage ind til skolen |  |  |  |
| At komme ind i klassen |  |  |  |
| At lave matematik |  |  |  |
| At lave dansk |  |  |  |
| At lave engelsk |  |  |  |
| At spille spil |  |  |  |
| At sidde med min telefon |  |  |  |
| At spise frokost i salen |  |  |  |
| At holde frikvarter |  |  |  |
| At tage hjem fra skole |  |  |  |
| At være sammen med voksne |  |  |  |
| At være sammen med andre børn |  |  |  |
| At være alene |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |